

Nº ANILLA	COLOR	DESCRIPCIÓN	PUNTUACIÓN
AL-113549	GOTADA	Paloma que vuela bien y hace juego media hora	1
AL-213232	PRIETA	Paloma que vuela bien se queda con un palomo, entrarían varios, saldría de nuevo, provocaría otro corte y seguiría haciendo suelta hasta el final	3
A1-404084	PRIETA	Paloma que va haciendo suelta por los pinos, se queda con 4 palomos, sigue haciendo suelta y faltando unos 35 minutos baja a unas matas de donde ya no saldría .	2
AK-783441	PRIETA	Paloma moviéndose durante la tarde por los pinos	2
AK-391548	AZUL	Paloma que va haciendo juego por los pinos, hasta que hay que cortarla por entrar tres veces en una zona de zarzas	2
O16749	MORADA	Paloma que hace tarde en pinos pero sin lograr quitarse los palomos	2

PUNTOS: 1 MALA
 2 BUENA
 3 EXCELENTE