

Nº ANILLA	COLOR	DESCRIPCIÓN	PUNTUACIÓN
AJ-747777	PRIETA	Paloma que vuela bien, se lleva haciendo paradas toda la tarde y palomos pierden puntos.	2
AJ-752355	MORACHA	Paloma que vuela bajo y se corta por peligrosidad	1
AJ-135371	PRIETA	Paloma sale coge todos los palomos y en un pino provoca un rebote, sale y hace juego por naranjos y cipreses, recogándose en el suelo tras una parada en un ciprés	2
AJ-845038	TOSCADA	Paloma que sale rápida y se quedan nos 15 palomos, después de varias paradas en cipreses se corta la suelta al golpearse la paloma en unos cables	1
AK-455101	AZUL	Paloma que empieza bien entrando y saliendo de árboles, pero sin llegar a quitarse los palomos.	2
AK-799845	MORACHA	Paloma que va haciendo paradas y dejando palomos cortados, hasta salirse de los límites	1

PUNTOS: 1 MALA
 2 BUENA
 3 EXCELENTE